**Nestor Wilke**

資深動畫設計工具

**摘要**

經驗豐富的動畫設計師，擁有超過 25 年的產業經驗。精通 2D 和 3D 動畫軟體，包括 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。擅長領導團隊和管理專案，具有動畫團隊經理的經驗。尋求高級動畫設計師職位，利用我的技能和經驗來製作高品質的動畫。

**工作經歷**

**動畫小組管理員**

**Contoso Animation**（加利福尼亞州洛杉磯）*2015 年 1 月 - 2022 年 12 月*

* 領導一個由 10 名設計師組成的小組為各種客戶建立 2D 和 3D 動畫。
* 管理專案時程表和預算，確保及時交付高品質的動畫。
* 對新的動畫技術和軟體進行研究，以提高動畫品質。
* 與高級管理層合作制定並實施提高動畫小組效率的策略。

**資深動畫設計工具**

**Contoso Animation**（加利福尼亞州洛杉磯）*2008 年 6 月 - 2014 年 12 月*

* 為各種客戶建立 2D 和 3D 動畫。
* 協助分鏡腳本和動畫的開發。
* 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 編輯動畫。
* 對新的動畫技術和軟體進行研究，以提高動畫品質。

**動畫設計工具**

**Buffalo River Designs** （明尼蘇達州格林登） *1999 年 5 月 - 2008 年 5 月*

* 為各種客戶建立 2D 和 3D 動畫。
* 協助分鏡腳本和動畫的開發。
* 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 編輯動畫。

**教育程度**

**動畫藝術學士學位**

**北達科他州立大學** （北達科他州法戈） *1995 年 8 月 - 1999 年 5 月*

* 課程包括 2D 和 3D 動畫、字元設計和分鏡腳本。
* 參與過多個動畫專案，包括短片、動畫廣告等。

**技能**

* 精通 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。
* 對動畫原理和技術有深入的理解。
* 有能力領導小組和管理專案。
* 出色的溝通和時間管理技能。